09.02.07 ПР-311

**ОТЧЕТ ПО УЧЕБНОЙ ПРАКТИКЕ**

**УП.01.02 Практика программирования**

**профессионального модуля**

**ПМ.01 Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Практикант** |  | **Иванов И.И.** |
| **Руководитель практики** |  | **Смирнова Е.Е.** |

ОГЛАВЛЕНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc90017496)

[ДНЕВНИК ПРАКТИКИ 4](#_Toc90017497)

[ОПИСАНИЕ СРЕДСТВ РАЗРАБОТКИ 5](#_Toc90017498)

[АНАЛИЗ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА ПРИЛОЖЕНИЯ 6](#_Toc90017499)

[РЕАЛИЗАЦИЯ ЛОГИКИ ПРИЛОЖЕНИЯ 7](#_Toc90017500)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 8](#_Toc90017501)

[СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ 9](#_Toc90017502)

# ВВЕДЕНИЕ

Практика УП.01.02 Практика программирования проводилась в период с 13.11.2023 г. по 18.11.2023 на базе мастерской «Разработка мобильных приложений» в БПОУ ОО «Омский авиационный колледж имени Н.Е. Жуковского»

Целью производственной практики УП.01.02 Практика программирования является комплексное освоение студентами вида профессиональной деятельности «Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем», формирование общих и профессиональных компетенций, а также приобретение необходимых умений и опыта практической работы в будущей профессиональной деятельности студентами по специальности 09.02.07 «Информационные системы и программирование».

За время практики должны быть выполнены следующие виды работ:

* анализ и проектирование интерфейса приложения;
* реализация логики приложения;
* презентация решений.

Результат практики УП.01.02 - разработка многооконного приложения для работы на устройствах под управлением ОС Android на основании технического задания и макета экранов, а так же презентационный материал, демонстрирующий процесс создания и функциональные возможности приложения.

# ДНЕВНИК ПРАКТИКИ

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Дата*** | ***Виды выполненных работ*** | ***Подпись руководителя практики*** |
|  | Анализ прототипа приложения. |  |
|  | Работа с макетом. Извлечение графических ресурсов. |  |
|  | Проектирование графического интерфейса экранов приложения. |  |
|  | Организация переходов между экранами. |  |
|  | Валидация вводимой информации. |  |
|  | Документирование и презентация приложения. |  |

# Цели и задачи практики

*Опишите исходный макет и цель, которая была поставлена для выполнения задания в период данной практики.*

*Опишите этапы разработки.*

# АНАЛИЗ И ПРОЕКТИРОВАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА ПРИЛОЖЕНИЯ

*Опишите этапы создания графического интерфейса.*

*Приведите примеры скриншотов пары-тройки экранов приложения вместе с листингами соответствующих xml-файлов.*

# РЕАЛИЗАЦИЯ ЛОГИКИ ПРИЛОЖЕНИЯ

*Укажите какие задачи (функции) должно выполнять приложение.*

*Запишите порядок, в котором вы начали разработку логики приложения. Приведите листинги кода с комментариями.*

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

*Описываете, в чем заключается назначение разработанного приложения, что было сделано за практику, чему научились и какие цели и задачи достигли.*

# СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

*Не менее 10 источников по работе в среде разработки Android Studio.*